

Die Welt von Lys

2026+

Lys

kleine Hafenstadt (~1000 Einwohner) an der Westküste des Großen Meeres
Magistrat (**Fünferrat**) hält Ordnung, aber Schmuggler, Händler, Piraten, Elfen, ...

Stadtviertel: Oberstadt, Unterstadt, Fischerstadt, Zwergenstadt

Taverne **Zum schwankenden Deck**, Wirtin **Jenny Threepenny**

Alchemist Conius, Kräuterfrau **Mütterchen Quettla**

Siechenhaus der Ostara vor der Stadt: Ordensfrau **Liudbirg von Sulzgau**

unsichtbarer Turm (Wandelturm) des **Emirikol** vor der Stadt

Halmar der Schmuckhändler (reich, besitzt Schiff, Leibwache)

Oswin der Seefahrer (reicher Händler, besitzt Schiff, Vertrag mit Piraten)

dicker Händler **Miguel Avidor** (verarmt) → Land im Südwesten (Mumienbraut, Azteken)

Zauberer Shadankin irgendwo an der Küste

Insel **Alviz** auf der anderen Seite des Großen Meeres, 1 Woche Fahrt

Ibis-Piraten (Käptn **Irdy-Es**), andere Piraten und Schmuggler

Fischerdorf Salzmarsch 1 Stunde weit entfernt an der Küste

Bensdorf am **Reinhardswald (Prinz Adalbert)** 1 Tagesreise entfernt

Dorf **Eng** → **Elfenlande** → Dorf **Bockthal** (Choranus), jeweils 1 Tagesreise entfernt

Lager des **Qanusch**-Stamms (Eisbarbaren) am Polarkreis, 1 Woche nördlich von Isvik

Isvik Siedlung am Nordmeer (Jarls), 1 Woche Fahrt

Erzhausen am Berg des Calabraxis, 1 Tagesreise

Mondberg, 1 Tagesreise [Schicksal]

Sagenhaftes Eiland, weit im Süden

[Eiland des Grauens: Tanaroa, Korpu, Phanaton, Aranea, Rakasta]

Wüste Kaidam, weit im Süden [Rakasta]

Ru Unterwasserreich der Fischmenschen

Inselgruppe der **Tolomakken**

Nordmeer-Küste Südspitze: Hirot (Jarl **Berengar**, **Sylle Ru**, Norne **Ymae**)

Land Pohjohla im Norden (Sami): **Erzmagierin Louhi**, **Hexe Iggwilv**, **Berg Tsojcanth**

Kvikkjokk: heute 24 Einwohner, Handelsstation? Einsiedler?

Jokkmokk: heute 2500 Einwohner, nördlichste Stadt; damals kleine Handelsstation mit

Samen: Jokomuka (mehrere Winterquartiere der Samen in der Nähe)

Alchemyst

Dongrimm Aslivson kommandiert **14 Ruderer** sowie seinen Bruder **Bardor** Aslivson als Steuermann, die Schiffsköchin **Cunia** und den Schiffsjungen **Minko**.

Die Wette

Corfanaë Purpurwurm Generalin

Archon Megalon Druiden

Pog sein Meckerdrache

Besatzung der **Miros Treu**:

Kapitän Dongrimm Aslivson

Steuermann Bardor Aslivson

Schiffsköchin Cunia

Schiffsjunge Minko

Gunor

Kaja

Melinkka

Rondrenlieb

Storko

Alrik Blondchen

Alrik der Held

Alrik Schreiberling

Alrike

Tomko

Ulixé

Gunor

Portho

Dorfbewohner:

Hana

Stalljunge Airic

Schmied Oisin

Bladued

Finnla

Nargud Greifenfurter

Finn Greifenfurter

Tiana Greifenfurter

Maglad Greifenfurter

Ork Archo

Ork Grunck

Ork Zodac

Burg Sturzenstein:

Edler Hagol von Sturzenstein

Haranon Lederer der Alchimist

Nalia Lederer

Haushofmeister Ardach

Weibelin Igrana Tainar

Knecht Callnair

Knecht Jast

Knecht Luan

Magd Ailill

Magd Albhe

Magd Raiké

Magd Yanna

Magd Phexla

Koch Callan

Ysilt

Vermisste Kinder:

Brinwen

Torwin

Mara

Dinah

Olric

Arinya

Tjimo

Comwynn

Weitere NSC:

Vogt Kalman von Nilsitz

Barbarenkönige

Jarl Berengar, Hühne, 50 Jahre, grauer Vollbart, faltige Haut, unsicher, herablassend

Gefolgsleute: **Ofenloc, Kreig, Orioc, Utherl, Haedrick, Cohn, Haelf Halbson**

Nothan der Jüngere, Meister der Wache, 50, Schnauzer, hat gegen Hund gekämpft, misstraut Jarl

Mokel & Naven, Turmwächter (7,5m) Südtor, neugierig, Feuerschale, haben Horn

Ewald, Raik, Knud, Totenwache, schreckhaft, Moral 50%, holen Jarl und Gefolge in w5+4 Runden

Sylle Ru, Seherin, klein & zierlich, Gesicht bemalt, schwarze Paste im Haar, Knochenkette,

Schlangenstab

Iraco der Jagdführer & 5 Jäger, drahtig und schlank, 5 Krähenfüße

Pater Licht, Priester der Justitia, großer hagerer Mann, graue Haut, verkniffenes Gesicht

& 2 Akolythen: Bruder Aker, Bruder Haams (Schweigegelübde, Geißeln)

Broegan „der Bulle“ Haverson, Wirt des „Wolfenspeer“, narbiges Gesicht, Holzbein rechts

Morgan Haverson, Anfang/Mitte 20, rabenschwarzes Haar

Lloré, Skalde und Geschichtenerzähler, Handharfe, himmelt Morgan an, kennt viele Gerüchte

Meister Jenks, Anführer Bande: **Olien der Teufel, Katzkin, Klein Tack, Wolf, (Kej, Stein, Ilham tot)**

Witwe Ymae, sehr alt (80?), gebückt, dünnes strähniges graues Haar, keine Zähne, kleine Hütte,

Feuerstelle, getrocknete Tiere, gefürchtet, verabscheut Dörfler, keine Angst vor Hund

Farulf (alter Bauer, 60?, humpelt) nächstes Opfer, niedergeschlagen, murmelt „Ildavir steh mir bei“

Dorniger Kriegshammer: +1 Schaden; +1 gegen Dämonen; +2 durch Justitia-Priester;

+1 Rettungswürfe gegen Dämonen, Untote, ...

Flammendes Kettenhemd: RK +6, Malus -5, Bewegung -1,5 m, w12, +2 auf Rettungswürfe gegen Kälte

Höhlenbärenpelzumhang: 1/Tag+Stufe Berserkerrausch für w5+Stufe Runden, Abbruch möglich

+2 Angriff +2 Schaden, +2 TP/Stufe, +2 Zäh -2 RK, danach erschöpft -1/2 TP

Bronze Faustschild: RK+2

Schild und Bronzespeer: 150 Gold, können verzaubert werden

Ulfheonars Wolfsspeer: +1/+1, +1 Ini, Gegner-RK –Stärkemod, Gegner festhalten mit Stärkevergleich

Horn der Könige: glüht bei Gift; 3/Woche +3 Zäh gegen Gifte; 1/Monat w12 HP; 1x Zäh 10 wiedererwecken

Schlangenklinge: w5 Schaden (15 Gold)

Drachenhelm: -1 Malus auf Moral der Gegner

Löwenschild: RK+2: Willen+2, Moral-2, bei Krit. zerschmettert, Hund greift nur bei Willen 15 an

Waffe die tödlichen Hieb tut: schwarzes Blut brennt sich ein, +1/+2 gegen Chaos

A-7 Bauer (w6)

1 Bauernpaar mit 2 Töchtern, 2 Schweine

2 Bauernpaar mit 4 Kindern, 1 Ochse

3 alter Bauer, 3 erwachsene Söhne

4 junges Paar

5 Bauernpaar mit 4 Kindern

6 Bauernpaar mit 8 Kindern

Wigald & Hilma; Inga, Gesa

Almar & Guntrud; Hagbert, Fedder, Leif, Reina

Farulf (nächstes Opfer); Ludmar, Jelto, Radbod

Dolf & Iva

Otmar & Gotlinde; Berno, Hede, Sanna, Holm

Ebbo & Evke; Mena, Durs, Ulla, Ida, Alf, Yvo, Ole, Ada

A-8 Handwerker (w10)

1 Töpfer **2** Brauer **3** Müller **4** Sattler **5** Schmied **6** Bäcker **7** Gerber **8** Zimmermann **9** Kräuter **10** Amme
Eike, Gralf, Götz, Helme, Leif, Leo, Wulf, Odo, Remko Svea, Wala, Sine, Minka, Jette, Malu, Kari

A-9 Stall (w8)

Stroh, Jugendliche, pfeifen nach Wache w5+1 Runden

1 Schweine **2** Ziegen **3** Schafe **4** Ochsen **5** Kühe **6** Pferde **7** Schlachtrösser **8** Gänse

Brig-Lo

Adeptus Murgalios, Nekromant

Irschan Chasmir, Schwarzmagier

Rabilont, Handlanger von Irschan

Bertho, Brückenwache & Zöllner

Elida Küferhilf, Postmeisterin

Kasim, Fischer

Mahalla Ibrasha, Verwalter

Misha Zaragona, Gelegenheits-Wirtin

Mikla Zaragona (13), pfiffiger Sohn

Reto Sinderquast, G-Wirt & A-Händler

Magister Ashfahan Magnus, Reisender

Berner, Hodl, Ribald, Grabräuber

Hauptmann Leomar vom Berg, Kavallerieoffizier

Bedi Al'Kavar, Antiquitätenhändler

Borondria, Boron-Geweihte

Erek, Entenjäger & evtl. Abenteurer (gefangen)

Fhadime, Dorfschönheit (gefangen)

Mhakbar Ibrasha, Sohn des Verwalters (gefangen)

Mirhiban Zaragona (9), magisch begabte Tochter

Mondlied, Auelfe & Blumenhändlerin

Richert, Gelegenheits-Pensionswirt

Calabraxis

Merkwürdige Affenmenschen haben schon vor einem Monat zwei etwa 12-jährige Kinder gestohlen und sind in die Berge geflohen. **Gundel**, die Tochter des Schmieds und **Björn**, den Sohn einer reichen Patrizierfamilie. Die Eltern haben alle Dörfler händeringend um Unterstützung gebeten. Jetzt wurde auch noch Mette, die Köhlerin geköpft auf der Landstraße neben ihrem Handkarren gefunden. Ihr Kopf fehlte, dafür lag aber ein Männerkopf neben der Leiche.

Dragora

Eike, Galf, Götz, Helme, Leif, Leo, Wulf, Odo, Remko, Wigald, Almar, Hagbert, Fedder, Leif, Farulf, Jelto, Radbod, Dolf, Otmar, Berno, Holm, Ebbo, Durs, Alf, Yvo, Ole

Svea, Wala, Sine, Minka, Jette, Malu, Kari, Hilma, Inga, Gesa, Guntrud, Reina, Iva, Gotlinde, Hede, Sanna, Evke, Mena, Ulla, Ida, Ada

übersetzt:

Mouringlar

Mushussu

Baphotet Kor

Tiamat

Ordo Thraxus

Ordo Tiamat

Signifier

Zeichenträger

Phammut the Imp

Phammut der Schwarzkobold

Bristleback Spider

Borstenspinne

Needledrake swarm

Nadeldrachling Schwarm

Giant Hunting Bats

Raubdrakoniden

Guardian Drakes

Drakonidenwächter

Feral Guardian Drakes

Wilde Drakoniden

Mad Wraith

Wahnsinniger Beschwörer

Eiland des Grauens

1 Tanaroa [Kirikura, Dawa, Mora, Panitube, Burowao & Usi]

insges. ca. 2000 Menschen, ~1400 in Tanaroa, je 100 andere; *Piraten* ↔ *Metall/Ausrüstung*

4x Clanhäuser (Schilfhütten 10 m lang, 5 m breit): **Affe, Büffel, Schildkröte, Schlange;**

Matriarchin (Älteste), Clanführer (Jäger/Krieger), Ahnenführer (Schamane, Kopru-Statuette)
schwarze Perle in Vipernschädel

Jukal alt, leise Stimme, vorsichtig

Sanar stolz, bestimmend, laut

Kuna mütterlich, ausgleichend, rundlich

Bakora schlank, geschickter Jäger

Koru prächtiger Speer, freundlich, respektiert **Masawa** arrogant, geschwätzig, grausam

Una alt, stumm, vernarbt, linker Arm fehlt **Pewa** verrückt, mager, Kopfwackeln

Piraten: vor kurzem überfallen, kommen in Booten, rauben Perlen und junge Leute, Hilfe!

Kailua, 16-jähriges Mädchen mit kleinem zahmen Velociraptor **Keoki**, Krallen gestutzt,

Vater hat vor 1 Jahr Eier gefunden, eins ist geschlüpft, Mutter **Nalani**, Vater **Pika**

Bakora kommt mit bis Teergrube, **Makoa** ist gerade auf Jagd (einziger der sich traut)

Lehmbau in der Mitte des Dorfes, oben Gong und Palisaden (gegen Piraten, große Fresser)

Äcker neben dem Dorf, **Ställe** mit Büffeln, Schafen, Ziegen, Hühnern

Zombies in Lehmbau in Mitte des Dorfes; 50 in Tanaroa, je 8-10 in anderen Dörfern

Palisade 10 m hoch, 5 m dick, 1 Meile lang, 1 Holz-Wachturm, darunter Doppel-Tor

9 Rakasta Lager (über Teergrube, Karte E5) nahe 2 Vulkanen, viele Ruinen, zerstörte Stadt

M'aiq, J'zargo, J'bar, Ra'jirr, Kharjo, J'darr, J'zargo, J'mhad, J'ffer, M'aiq, M'dasha, M'desi, Ma'dran, Ra'jirr, Ra'dirsha, Ra'qanar, Ra'zaym, Ri'saad, Ri'Bassa, Ri'Zakar, S'rathra, S'drassa, S'shani, Aahin, Aahni, Ajjan, Aziahin, Aziahni, Bhisha, Dahlima, Dro'shanji, Hassiri, J'risk, J'zin-Dar, Ma'Raska, Ma'zaddha, Ranarr-Jo, S'sani, Vasha, Adabah, Shotahra, Bhirina, Drorasha, Shavani, Zahjhan, Ahja-jirra, Sarabes, Bhiassi, Ahjajma, Rajis-opor, Sarra, Tovimin

Stamm von Katzenmenschen, teilweise auf Smilodons, zerstören Zeichen böser Götter

Seide, bunte Stoffe, kostbare Teppiche, Bronze, Silber und Gold Gegenstände, Leder

Priester Vasha Anführer, schwarze Kutte mit goldener Mondsichel (Mondgöttin Shul), spricht als einziger Gemeinsprache, kamen vor einigen Monden durch Portal, wollen Idole der

bösen Götter (Kopru) zerstören, ihr **Tempel** liegt in der Nähe, zerstören Götzen, graben,

bieten evtl. gemeinsames **Mahl** an: rosa gerösteter **Phanaton** mit süßen Beeren

16 Krieger (Lederrüstung, Säbel, Bögen), 3 Reiter (3 Smilodon), 20 andere (Helfer)

Einsiedlerin

Trollfamilie: Vater **Krschmerg** 4,2 Schritt Axt, Mutter **Krschtil** 4 Schritt, Sohn **Krschwasch** &

Tochter **Krschark** 2,7 Schritt, **Krschtonn** 2,5 Schritt

Druide **Daliseon** *Wimmel Baum* seit 20 Jahren, menschenscheu, Steinkreis heilig, **Sumu**

Schmiedin **Norrigea** „*klong – klong*“ seit 9 Jahren, reuige Schatzsucherin – Eid, Gefährten tot

Ungorosch – die verlassene Zwergenbinge

Emirikol

Hauptmann Rhak (40, groß, Gambeson, hält sich Schulter)

Taverne „Zum Goldenen Greifen“

Wirt Radbod stämmiger Mann mit Vollbart

Hauptmann Rhak (40, groß, Wams, Schulter verbunden), dunkelhäutiger älterer Mann mit Hakennase in weißer Robe mit gelbem Turban, nervös (**Ephardius Wyge**), schlanke Frau in einfachem Kleid, Mitte 30, misstrauisch (**Leila Sill/Leotah**). „Darf ich vorstellen: **Ephardius Wyge**, ein Magier von einiger Statur und **Leila Sill**, Blumenhändlerin.“

Der 7. Jarl (Götter der Erde)

Königin Gerutha (blond, grünes Seidenkleid, Pelzmantel, Silberkette/Runenamulett),

neuer **Jarl Feng** (Bruder des Toten, ~50), Schmied **Farulf der Jüngere** (~70)

Leichnam **Jarl Horwend** in voller Rüstung mit **Streitaxt** (2H), Grölen, Rülpsen, Schmatzen,

Amleth: Sohn Horwends, wahnsinnig, meint Geist Horwends in euch zu sehen

Greifenpass

Marktplatz

Spielleute spielen auf und manche tanzen

Schlangenbeschwörer „schaut den Tanz der gefährlichen Nesselvipere zu meiner Schalmei“

Metzger: „gebratene Würstchen, Schinkenbrot mit Ei, Handkäse“

Alchimist: „Liebestränke, Fiebertee, Wurmuren“

Kräuterhändlerin: „pflegt eure wunden Füße und Hände“

Zwergenbarbier: „Bartpracht wie ein Zwergenkönig“

Kuriositätenschau: „seht eine zweiköpfige Ziege & das freizügige Bildnis der gefesselten Rahja Ushtamar aus Fasar“

Hutmacher: „extra hohe Hüte für den Herrn, macht eure Nachbarn neidisch“

Wahrsagerin: „erfahrt eure Zukunft, werdet ihr Liebe und Glück finden?“

Tuchhändler: kostbare Stoffe in edlen Farben aus dem Horasreich und dem fernen Al-Anfa

Eierhändler: bunte Vogeleier

Bäcker: Honigkuchen, Marzipanschweinchen, Zimtschnecken

Kunstschmiedin: Silberanhänger, Bernsteinketten, Goldohrringe

Feuerschlucker; Jongleur; Bettler

* Junge in zerlumpte Kleidern rempelt euch an (Körperbeherrschung oder Geld weg)

* Ritter schreitet durch die Menge

Bukhar der Geschichtenerzähler: Die Geschichte von Al’Gorton

Herberge Zum Wilden Einhorn

am Rande des armen Gängeviertels (SO), **Beda & Lutger Stein**,

einzige Herberge mit freien Betten, laute Schänke & großer Gemeinschaftsschlafsaal;

Bett: 2 S, **Schlafsaal** 5 H, **Hafergrütze**: 2 H, **Bohneneintopf**: 5 H, **Käsebrod**: 2 H, **Krug**

Dünnbier: 1 Heller, **Krüglein Schnaps**: 2 H

Der Händler

Markttag

Kräuterfrau Mütterchen Quettla: „*pfllegt eure wunden Füße und Hände*“

Zwergenhändler Kagrim: „*starker Zwergenbrand, scharfe Streitäxte, Alt-Angbarer Starkbier*“

Tuchhändler: „*kostbare Stoffe in edlen Farben aus dem Horasreich und dem fernen Al-Anfa*“

Eierhändler: „*frische Vögeleier, von Wachtel, Rebhuhn oder Ente*“

Metzger: „*gebratene Würstchen, Schinkenbrot mit Ei, Handkäse*“

3 Frauen mit Einkaufskörben: „*der Hammel letztens war schon ranzig, und das für 2 Silber!*“

Alchimist: „*Liebestränke, Fiebertee, Wurmuren*“

Zwergenbarbier: „*Bartpracht wie ein Zwergenkönig*“

Hutmacher: „*extra hohe Hüte für den Herrn, macht eure Nachbarn neidisch*“

Wahrsagerin: „*erfahrt eure Zukunft, werdet ihr Liebe und Glück finden?*“

Bäcker: „*Honigkuchen, Marzipanschweinchen, Zimtschnecken*“

Kunstschmiedin: „*Silberanhänger, Bernsteinketten, Goldohrringe*“

Junge: (zerlumpte Kleider) rempelt euch an (**Körperbeherrschung** oder Geld weg)

Krüppel: bettelt euch an „*bitte eine milde Gabe, Travia mit euch, ...Phex sei euch gnädig,*“

Omrais (4, nach 5 Minuten): **14/14/14 4 -ZK** → **w3-1/KR 15 KR** | Schmerz +1, **w6-1/KR 30 KR**

Purpurblitz (20): **Körperbeherrschung w3/KR** | **w6/KR** 2w20+30 KR

Goldleim (3): **13/13/13 3 -ZK** → Zustand Vergiftet & Brennend (klein), 4-8 KR, keine Regen.,

Körperbeherrschung 1x pro Runde um zu beenden (Wasser etc) | **w3 Schaden**

Gericht: **Galburga von Hardenfels** (Vögtin), **Morand von Firnsaat** (Rondra, einarmig),

Phexhelf Ehrwald (Vorsteher des Albenhuser Bund)

Schreiber: **Corvo Klingenuß** (Sekretarius)

Ankläger: **Ogol von Stiepen** (Kommandant der Stadtgarde)

Gutachter: **Conius** (Anconiter, Apotheker)

Personen

Ebelfried Eisinger (45), Händler	Überreden 13/15/16 13
Ilmene Eisinger (70), blinde Mutter „ <i>wen hast du denn mitgebracht, edle Geschäftspartner?</i> “	
Morco Eisinger (16), nichtsnutziger Sohn → will Albenhuser Nachtleben zeigen Alrik	
Hannemann Kutscher	Belthola Oranis Sekretaria Ginetta Magd Thea Köchin
Ettel , Hausdiener → Gästesuite, Kammer für Leibdiener, 2 Gästezimmer	
Rashim Al-Fessir (41), Novadi Händler, Schmiedewaren gegen Edelsteine & feine Stoffe	
Haffas ben Omar , Koch	Sibu , Moha-Diener Taba , Moha-Diener
Delilah saba Dunjah (17), Tänzerin, Sharisad, wird von ihrem Herrn gesucht	
Ogol von Stiepen , Befehlshaber Stadtgarde	Gefina von Donnerburg , Stellvertreterin
Otmar Seiler , Weibel Stadtgarde, verliebt in Delilah Geromar Hutzen , Weibel Stadtgarde	
Darion Eschenberg „Der Dachs“ (38), blond, blauäugig, fiese Narbe auf der linken Wange	
Fridolina Hopfer , Vermieterin von Darion Eschenberg	
Stover Parten , Käptn der Blauen Salzarele , versoffen Vipka Norsteen , Steuerfrau & Schmugglerin	
Ellgiv Sohn des Elgor , freier Schreiber in Alben, Fälscher, erpresst vom Dachs	
Calderine von Hardenfels (60), Gräfin von Albenhus	Galburga von Hardenfels , Vögtin
Corvo Klingenfuß Sekretarius Gilia Rosinger Stadtarchivarin Alwin Sohn des Arwin Stadtsekretarius	
Peck , Straßenjunge	Odlanda , Pecks kleine Schwester
Ilke und Jaarn Terubain , Wirte Torkelndes Einhorn Helma , Schankmagd	
Colmar Fischinger , Fellhändler	Mütterchen Quettla , Kräuterweib

Orte

Tempel der rauschenden Wasser (Efferd)	künstliche Insel	Grimmhel Efferdtreu
Tempel der stählernen Klinge (Rondra)	Unterstadt	Morand von Firnsaat , einarmig
Tempel der Bedürftigen (Travia)	Fischerstadt	Liudbirg & Reginbald Dreifeld
Tempel der Zuneigung (Rahja)	Fischerstadt	?
Tempel des ehrlichen Handwerks (Angrosch)	Alben	Bomed Sohn des Borm
Boronschrein in Albenhus	Gansheim	Hilberian Knurrfitz
Anconiter-Kloster zu Albenhus	(südlich)	Conius , Apotheker
Gildenhause des Albenhuser Bundes	Gansheim	Phexhelf Ehrwald , Vorsteher
Handelshafen von Albenhus	Fischerstadt	
Zollhaus von Albenhus	Fischerstadt	
Kontor Eisinger	Fischerstadt	Belthola Oranis , Sekretaria
Al-Fessirs Lagerhallen	Fischerstadt	
Armenhaus in Albenhus (Travia)	Fischerstadt	
Siechenhaus in Albenhus (Travia)	Fischerstadt	
Fährhafen von Albenhus	Unterstadt	
Haus der Eisingers	Oberstadt	
Eslamsplatz	Oberstadt	
Albenhuser Rathaus	Oberstadt	
Gräfliche Residenz in Albenhus	Unterstadt	Calderine von Hardenfels Corvo Klingenfuß
Garnison der Stadtwache von Albenhus	Unterstadt	Ogol von Stiepen Gefina von Donnerburg
Bettlersiedlung vor dem Westtor	(westlich)	Faras Hinkebein , Bettlerkönig
Boronsanger 1 Meile südlich der Stadt	(südlich)	

Hexenreigen

Wirselheim

verschlafenes Dörfchen, ~100 Einwohner, liegt im Wald an der Landstraße nach Gratenfels, rundum wächst viel Wirselkraut (Heilpflanze)

Alevtia (17) rote lockige Haare, grüne Augen, sehr hübsch, enges rotes Kleid

6 Satunyas Wohnhöhle, 11 Madayana, 10 Hexentanzplatzes, 13 Alte Mühle

Taverne zum Hauer (robuste Hausmannskost, Spezialität Wildschweinwurst)

Wirt **Ugdalf Hintereder** (57), einst glatzköpfig, jetzt dichte ausfallende Haare

Tochter **Vanya** (24), die laute Kesse, **versucht Haare zu stehlen**

Tochter **Wintrud** (22), die naive Träumerin

Tochter **Birka** (17), die ruhige Belesene

Herberge Waldesruh: Erna Apfelschnitz (69) ordentlich, einziges Gasthaus

Magd Malinde (23) dick, rote Wangen, versucht Haare zu stehlen für Liebestank

Wirselzucht: Tante Gunelde (63) jammert gerne, erfahren, Kraftlinien, Oger

Wirselkrautsalben und -tränke je 5 Dukaten

Dorfbüttel Baldur (45) dick & dumm, bei allen beliebt, sorgt für Ordnung

Sohn Alrik (21) muskulös, hackt Holz, Mädchenschwarm, verliebt in Alevtia

Köhlerin Kysira (28), drahtig, hemdsärmelig, lacht zu laut, trinkfest

kennt alle Wege, 7 Hexenbaum, 9 Hexenweiher, 10 Großer Kopf

Travia Geweihte Sonnhilde Trautwein (48), sonniges Gemüt, pausbäckig, rotes Kopftuch

Schmied Sebald Sensendengler (58), schlank, grauhaarig, grummelig, wortkarg

Pilzwäldchen

Helmling klein, fiepsig, neugierig, „hallo, wer seid ihr und was macht ihr?“

Krempling Papapilz, groß, tiefe Stimme, schläfrig, angenagt, schiefer Kopf

Cherkemal Pilzhändler, „hallo, wollt ihr schöne Träume haben?“

Alara naiv, ängstlich, „geht nicht zu den Raubpilzen, Mama sagt sie sind gefährlich“

Leiche

Bockthal

Portnelle

Vater Glaubrecht, Priester des Choranus
Choranus
Oswin der Wirt

in seiner Kirche
der väterliche Seher, Neutral
Wirtshaus

Father Geralt

Utz, der Junge vom alten Hauke

tot im Bach, Arm & Bein fehlt

old man Hobbs boy

Dr. Laurin von Trutzstein

Dr. Weißgras-Geisterblut

Fräulein Miltraud, Bardin

auf dem Turm gefesselt

Lady Michaela

Hans & Hilda Haarfuß

verschwunden

Hando Hairfoot

Leinweber-Zwillinge, Friedemann & Frauke

verschwunden

DaLacey Twins, Flynn&Flova

Hexe Radegunde

in ihrem Häuschen

witch Rabiveen

Freiherr Adalbert von Stolzenfels

lange tot

Lord Rictus Smote

Zwergensteinmetz Horr

alt, lebt am Dorfrand

Meerkoenigin

Parthenope (Selene, Geliebte Endymions)

Shadankin

Kairos

Tudine

Insel Fernoog

alter Mann mit grüner Haut (**Brooshqual**), gekleidet in Seetang, Muscheln und Korallen erscheint, er bringt euch eine Krone – die Krone des Reiches **Ru** – mit großem Ernst berichtet er von der Erlösung ihrer verfluchten Königin durch euch, lädt euch ein Ru zu besuchen

Schwarze Perle

Oswin der Seefahrer → Jakob Hunninghusen

Rosalinde und der Märchenprinz

Forsthaus **Bensdorf** am Rande des sagenumwobenen **Reinhardswald**

„Eure Aufgabe ist es in das alte umwucherte Schloss im Reinhardswald zu gehen. In diesem Schloss werdet ihr eine schlafende Prinzessin finden. Bringt sie unbeschadet hierher. Als Lohn könnt ihr euch nehmen was immer ihr sonst in dem Schloss findet, aber säumet nicht und kehrt unverzüglich zurück.“

Prinz Adalbert (beritten)

Vogt Hermann (beritten)

Palmonides (tiny ice demon) im Spiegelschild

Rosendrache Thornuz

Prinzessin Rosalinde

Labor von Doktor Mirabilis

Salzmarsch

Nathan Spedekorn (Attentäter): Lederrüstung, Dolch, Phiole Gift, 11 Silber
Schmuggler Hein: rotes Kopftuch, Kurzschwert, Dolch, Lederrüstung
Schmuggler Jupp: gelbes Kopftuch, Kurzschwert, Dolch, Lederrüstung
Schmuggler Jan: schwarzes Kopftuch, Kurzschwert, Dolch, Lederrüstung
Schmuggler Fiete: weißes Kopftuch, Kurzschwert, Dolch, Lederrüstung
Schmuggler Piet: graues Kopftuch, Kurzschwert, Dolch, Lederrüstung
Schmuggler Nils: blaues Kopftuch, Kurzschwert, Dolch, Lederrüstung
Schmuggler Fridtjof: hellblaues Kopftuch, Kurzschwert, Dolch, Lederrüstung
Schmuggler Eike: grünes Kopftuch, Kurzschwert, Dolch, Lederrüstung
Sanbalet: Waffenrock; 3 Dolche, 7 Gold, 13 Silber, 3 Kupfer; Schlüssel; 3 Diamanten (je 15 G)
Feldwebel Willem Hansen: Kettenhemd, Speer, Langschwert, Dolch
Gefreiter Enno Hansen: Verstärkte Lederrüstung, Speer, Langschwert, Dolch
Käptn Sigurd Schwarzbart: Kettenhemd, Säbel +1, Dolch, Ring (5 Gold), 2 Schlüssel, 5 Gold, 3 Silber, 2 Kupfer
Maat Björn Blutschuld: Kettenhemd, Säbel, Dolch, Ring (3 Gold), Schlüssel, 5 Silber, 7 Kupfer
Bootsmann Ole Fischer: Haken statt linker Hand Kettenhemd, Säbel, Dolch, Ring (3 Gold), 1 Gold, 6 Silber, 8 Kupfer
Punketah (Magier): Ring RK+1, Dolch, 8 Gold, 4 Silber, 9 Kupfer
3 Echsenmenschen: Waffenrock, Ring RK+1, Dolch, 5 Silber, 3 Kupfer
Koralion (Wasserelf)

Harte Hand des Schicksals

Raum	Original	Rider White	Name	Farbe
3-4	scribe Al-Hazred	Eremit	Gelehrter Al-Hazred	gelb auf grau
4-2	enchantress Erodiade	Königin der Kelche	Verzauberin Erodiade	blau
5-4	wizard Darjr	Herrscher	König Darjir	rot
2-3	devil Mordax	Narr (Teufel/Fliege)	Mordax	
2-3	ladies in waiting	Drei der Kelche	Signe, Nyx, Moira	
	Matrone Edelgard			
2-2	hierophant	Hohepriester	Vater Moro	
2-4	prince of swords	Ass der Schwerter	Hauptmann Kaschei	
1-1	four of swords	2 3 4 5 6 7 Schwerter Page der Schwerter	Wulf, Odo, Götz, Bert, Holm, Sven Gefährten	

Namen

Aelia	Aeliana	Agrippina	Albana	Antonia	Aquila	Augusta	Aurelia	Balbina	Blandina
Adompha	Alagrada	Abelnie	Akivascha	Anana	Argosa	Ariadne	Avalonia	Aieodhiea	Bunda
Caecilia	Caelia	Caesonia	Calpurnia	Camilia	Caracella	Cassia	Celsa	Cluelia	Cornelia
Cuschara	Decima	Dimitilla	Drusa	Ebanuse	Fabia	Fausta	Flaminia	Flavia	Florianna
Fulvia	Dwalka	Galla	Glaucia	Gratiana	Gelka	Helvia	Hilaria	Hortensia	Iovita
Iqqua	Ischgadona	Junia	Kalu	Laelia	Laurentia	Livia	Longina	Lucia	Lucilla
Lucretia	Liennraie	Loischa	Leniqua	Marcella	Marcia	Mariana	Maxima	Nerva	Nona
Matai	Marentina	Modeca	Ovidia	Quanga	Rika	Paulina	Pompeia	Pomponia	Prisca
Quitina	Pergamoie	Philisia	Roska	Rufina	Saturnia	Sabina	Septima	Severina	Silvina
Rubalsa	Salome	Satampra	Tasarith	Tacita	Tertia	Sindri	Thraa	Vala	Ulassa
Vallardine	Vixila	Tortha	Yachpina	Zotulla					
Absalom	Akurion	Abathon	Agzan	Alveric	Ahriman	Arwur	Afgorkon	Amalric	Angarth
Atzul	Alcemides	Anuk	Angquasch	Beloso	Anector	Aram	Aphelis	Bokrug	Anurad
Ariston	Argaphrax	Athelstan	Astreas	Chand	Argelichus	Camballio	Athel	Chuu	Carmac
Atost-rad	Cikranosch	Azgelasgus	Caschius	Dejah	Baithorion	Cathfietz	Domnos	Biepeld	Cerngoth
Baschan	Eibon	Calidarius	Cientrom	Becar	Emumen	Caliph	Cobart	Brietoro	Eumar
Cardoxicus	Constius	Carthoris	Fithos	Chongrilar	Cormoris	Chemnis	Galan	Dagozai	Cromlek
Chiron	Gazal	Darundar	Chorodzon	Gebal	Dweb	Drunir	Chrieseis	Glosoli	Dwerulas
Dugar	Djebel	Gobir	Evadare	Goromé	Ebbonlie	Faraad	Enion	Grox	Eibur
Ganelon	Erohje	Guhic	Erasmus	Ghor	Friex	Gurko	Galendil	Gondelor	Ganebon
Gwien	Habrutisch	Gug	Gathol	Hum	Hadrathus	Harnam	Iblix	Hasthar	Hoaraph
Gonlex	Hekkador	Istrobian	Gothan	Ischiros	Jadawin	Haade	Jargo	Ildar	Japthon
Haalor	Kadabru	Iminix	Jeddak	Hadrubar	Iomagoth	Kaderon	Hoje	Kordofo	Iquanux
Kalikalides	Horphe	Krug	Kerkadel	Hruengar	Kuruz	Izdrel	Khavran	Ilarne	Jaspondar
Kischtu	Loford	Khumban	Kothar	Ispazar	Krallides	Kajak	Manus	Maal	Kulan
Kerim	Mnar	Markanos	Lambichus	Krieth	Naat	Lulch	Kuruz	Nargis	Mewick
Loden	Lirazel	Narl	Mhu	Maldivius	Loigor	Narthos	Matsognir	Lobon	Nehic
Nambaloth	Minoc	Mandilip	Niemm	Narub	Mocair	Obexah	Nichiddor	Morghi	Memphor
Og	Nimed	Mors	Mhu	Olgerd	Ningorus	Narthos	Mikaded	Ollub	Norovus
Nerelon	Mindus	Oth	Okar	Nouredin	Peschauri	Olluthie	Oberon	Mornoth	Pnoth
Orastes	Oggon	Murcot	Oriex	Ominor	Nacaal	Rafex	Palambron	Ommum	Namirrha
Ompallios	Nimer	Rintrak	Pharnoc	Orillibus	Niv	Rokol	Phenquor	Pallantides	Nouph
Romm	Pallensus	Omthal	Polarion	Opphus	Ptarth	Prospero	Ouphaloc	Sakumbe	Quilian
Publio	Phlesco	Schull	Rom	Rannok	Pithaim	Sipril	Rolff	Pomernar	Soinogh
Sarnath	Sabdon	Puthuum	Sorar	Scarabus	Quosmor	Storbon	Schang	Scaviolus	Rakeban
Siebaros	Segov	Sigur	Raieat-hin	Taramus	Somiator	Simban	Rhul	Taran-isch	Sotar
Skafloc	Salensus	Tars	Talu	Smelroth	Selestor	Thankarol	Snisch	Tilen	Thasaidon
Sotar	Skel'danu	Tewak	Theotomo	Tabernai	Slioma	Thaug	Thulan	Tamasch	Siethaz
Thulsa	Tarascus	Tarkas	Tinarath	Tsanth	Tardos	Tharmas	Tith	Tspo	Thekk
Thoris	Tor	Tutothmes	Theseus	Threl	Turlogh	Uldor	Thiel	Thuloneah	Uccastrog
Urizen	Thremnim	Thiellu	Ummaos	Thulan	Tilutan	Unggo	Valbroso	Thuvan	Urukusch
Tiglari	Vandacia	Usk	Vathek	Tirouv	Vandie	Vand	Vizi	Tonunt	Vurmisch
Vannax	Vieldabec	Votalp	Vetch	Volphotux	Tredegar	Xicarph	Vladisavn	Waxenesi	Turmus
Xorex	Vulpanomi	Wikapaug	Ujuk	Yandro	Xixthur	Xaltotun	Valannus	Jasmina	Yar
Xergal	Valerius	Yedhim	Jhoundeh	Zapranoth	Vanator	Zdim	Yoros	Zelthura	Zenobia
Zang	Zirunderel	Vos	Zermisch	Zehbeh	Zorathus	Xielac	Zo-kalar	Zeiros	Zordanir
Zokkar	Zend	Zobol	Zomar	Zhaibar					

Hauptcharaktere

Wilma	Zwergin	(Marie)
Bim Hasenfuß	Zwerg	(Jerry)
Helga	Klerikerin	(Sophie)
Ronja	Diebin	(Marei)
Archibald	Zauberer	(Artur)

Zweitcharaktere

Vani	(Marie)
Gisela	(Marei)

bisher gespielt: Skrag → Schlitten → Götter

Alchemyst

Calabraxis [DCC Stufe 1, SF]

Gundel & Björn verschwunden, berühmter Magier im Berg, Affenmenschen

Perle [DCC Stufe 1]

Rosalinde [DCC Stufe 1]

Bis die Zeit gefriert [DCC Stufe 1]

Rosalinde [DCC Stufe 1]

Salzmarsch [ADnD1 Stufe 1]

Einsiedlerin [DSA]

Elfenland [DCC Stufe 1] → Greenwood of the Fey Sovereign [DCC Stufe 1]

Händler [DSA Ermittlung]

Leiche [DCC Stufe 2]

Schicksal [DCC Stufe 2]

Meerkönigin [DCC Stufe 3]

Eiland [DnD1 Stufe 3]

Emirikol [DCC Stufe 4]

→ Betrachter: merkwürdige Höhle aus der niemand zurückkehrt

→ Mondsklaven: Inselgruppe Tolomakken, 3 alte Göttinnen, Kannibalen? (Überlapp Eiland)

Stufe 0 Trichter

[Segler], Skrag, Rosalinde, Calabraxis, Messingbrunnen, Loch im Himmel, Bloom of the Blood Garden

Stufe 1

[Barbarenkönige],[Dragoras Dungeon], Schlitten, Schwarze Perle, Salzmarsch, Götter, Elfenland, Zeit gefriert, Elzemon, Gewürmgruben, Betrachter, Chronofugium, Schnabelmenschen, Dweller between worlds

Stufe 2

Leiche, [Schicksal], Mondsklaven

Stufe 3

Meerkönigin, Eiland des Grauens, Dschungelgrab der Mumienbraut, Bride of the Black, Manse/Schwarzes Haus der Teufelsbraut

Stufe 4

Emirikol, Livthrasir